

# EESTI 2020. a ÜLIÕPILASMEISTRIVÕISTLUSED KORVPALLIS

## JUHEND

### 1. EESMÄRK

Selgitada Eesti üliõpilaste meistrid, ergutada korvpalliharrastust Eesti kõrgkoolides. Võitjad võistkonnad saavad õiguse osaleda Euroopa Üliõpilaste Mängudel Belgradis (Serbia) 14-27. juuli 2021.a

### 2. AEG JA KOHT

Meistrivõistlused toimuvad pühapäeval, **29. novembril 2020.a Tallinnas, Tallinna Tehnikaülikooli Spordihoones** algusega **kell 11.00**.

### 3. KORRALDAMINE

Võistlused organiseerib **Eesti Akadeemiline Spordiliit**.

### 4. OSAVÕTJAD

Võistkondadesse võivad kuuluda kõrgkoolide üliõpilased (vanusepiiranguteta) ning vilistlased, **kes on lõpetanud õppeasutuse 2020. a**. Võistkonna suurus on **kuni 12 mängijat** ja treener-esindaja. Võistelda võivad ainult need mängijad, kelle nimi on kantud võistkonna ülesandmislehele. Üliõpilasmeistrid selgitatakse eraldi **meeste** ja **naiste** arvestuses.

### 5. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Võistlustel võidakse kasutada erinevaid võistlussüsteeme (alagrupid, kohamängud, segasüsteem). Ühel päeval mängitakse mitu mängu. Täpne mängusüsteem selgub pärast registreerimisaja lõppu ja ajakava saadetakse seejärel osalejatele.

### 6. REEGLID

Mängitakse kehtivate võistlusmääruste kohaselt järgmiste muudatustega: 1) mängu kestvus on meestel 2x15 min ja naistel 4x8 min; 2) kell seisatakse vabaviske ajaks ja time-out' puhul, muul ajal on mäng "jooksva aja" põhimõttel; 3) mängu viimasel kahel minutil ja lisaajal mängitakse "puhta ajaga"; 4) normaalaja viigilise tulemuse korral järgneb pärast kaheminutilist vaheaega lisaeg 2 minutit, selle võrdsuse korral jätkub mäng esimese saavutatud punktini; 5) Vabavisked tulevad viskamisele pärast võistkondlikku 6 viga.

### PAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE

Paremusjärjestuse selgitamisel ringsüsteemi korral määrab paremuse suurem punktide summa (võit 2, kaotus 1, loobumine 0 punkti). Võrdse punktide arvu korral määrab paremuse: 1) kahe võistkonna puhul omavahelise kohtumise tulemus; 2) kolme ja enama võistkonna puhul punktide summa omavahelistes mängudes, siis parem korvide vahe nende omavahelistes mängudes, seejärel kogu tabeli ulatuses.

### 7. PROTESTID

Võistluste käigus tekkinud küsimused ja protestid lahendab esindajate kogu, kuhu kuuluvad: peakohtunik, EASL-i esindaja ja osalevate võistkondade treener-esindajad. Protest tuleb esitada kirjalikult poole tunni jooksul pärast mängu lõppu EASLi esindajale. Protesti esitamisel tuleb tasuda kautsjon 100 €, mis protesti rahuldamisel tagastatakse.

### 8. AUTASUSTAMINE

Meistrivõistlused võitnud võistkonnale omistatakse Eesti üliõpilaste 2020.a. meistri nimetus ning mängijaid autasustatakse meistrimedali, meistrisärgi ja diplomiga, samuti saab võistkond õiguse osaleda Euroopa Üliõpilaste Mängudel Belgradis (Serbia) 14-27. juuli 2021.a Teise ja kolmanda koha saavutanud võistkondi autasustatakse medali, meene ja diplomiga.

# EESTI 2020. a ÜLIÕPILASMEISTRIVÕISTLUSED KORVPALLIS

## 9. MAJANDAMINE

EASL tasub võistluste tehnilise korraldamisega seotud kulud. Osavõtjate sõidu- ja ülalpidamiskulud kannavad lähetavad õppeasutused või osavõtjad. **Võistkondade osalemistasu on liikmeskoolidel 75 eurot** võistkonna kohta, **ülejääänud koolidel 100 eurot** võistkonna kohta. **Võistkonnad saavad osaleda pärast osalustasu ülekandmist Eesti Akadeemilise Spordiliidu pangakontole (Swedbank a/k 221011374025) hiljemalt 26. novembriks 2020.**

## 10. REGISTREERIMINE

Registreerimine toimub kuni **24. novembrini 2020** e-mailile [easl@easl.ee](mailto:easl@easl.ee). Nimeline ülesandmine tuleb esitada EASL-i registreerimislehel hiljemalt 26. novembriks meilitsi [easl@easl.ee](mailto:easl@easl.ee).

**Üliõpilaspiletite või õppeasutuses õppimist või selle lõpetamist tõendavate dokumentide kontroll toimub kohapeal enne võistluse algust. Soovitav on esitada võistkonna kohta ühine nimekiri, mis on kinnitatud õppeasutuse pädeva isiku poolt ja mis tõendab sportlaste õppimist antud kõrgkoolis.**

KINNITAN.



11. november, 2020. a  
Ants Veetõusme,  
juhatuse esimees