

## ÜLDJUHEND

**Suvemängud:** Üliõpilaste XXI Suvemängud (edaspidi: Mängud) on sportlik-meelelahutuslik üritus, kuhu on oodatud kõik kõrgkoolide tudengid, noorusliku sportliku hingega töötajad, vilistlased ning abiturendid

**Eesmärk:** Mängude eesmärk on pakkuda sportlikku ja meelelahutuslikku programmi. Populariseerida nii ühist kui ka individuaalset spordiharrastust.

**Aeg ja koht:** Mängud toimuvad 26. - 28. juuni 2020 a. Kääriku Spordikeskuse territooriumil.

**Korraldaja:** Eesti Akadeemiline Spordiliit ([www.easl.ee](http://www.easl.ee); Ujula 4, Tartu); kontaktisikud on:

- YLISPORT projektijuht Marek Doronin ([marek@easl.ee](mailto:marek@easl.ee); 52 32 911);
- Üliõpilaste XXI Suvemängude programmijuht Kunnar Karu ([kunnar@ylisport.ee](mailto:kunnar@ylisport.ee); 52 77 540);
- Eesti Akadeemilise Spordiliidu juhatuse liige Martin Malm ([staap@ylisport.ee](mailto:staap@ylisport.ee); 5341 3663)
- Üliõpilaste XXI Suvemängude staabijuht Raul Hanson ([staap@ylisport.ee](mailto:staap@ylisport.ee); 55966839).

**Osalejad:** Osaleda võivad kõigi Eesti ning välisriikide kõrgkoolide tudengid, vilistlased ja töötajad, aga ka abiturientidest tulevased üliõpilased (abiturient peab olema vähemalt 18. aastat vana), kes järgivad Mängude juhendit ning heakorra eeskirja. Iga osaleja esindab oma kõrgkooli (mitmes kõrgkoolis õppimise korral tuleb enne Mängude algust valida kõrgkool, mille võistkonnas soovitakse osaleda). Võistkonda võivad kuuluda ühe ja sama kõrgkooli tudengid, töötajad ja vilistlased. Erandina:

- Kaitseväe Akadeemial on lubatud kasutada oma võistkonnas teiste kõrgkoolide naistudengeid.
- Saavad kõrgkooli esindada seal mitte õppinud töötajad, kui neil on kõrgkooliga töölepinguline suhe (ei kehti üliõpilastele, kes täna õppimas teises kõrgkoolis).
- Välisülikooli üliõpilased ja vilistlased esindada neile meelepärast Eesti ülikooli. NB!: See ei kehti profisportlastele ja on mõeldud, eestlastele, kes õpivad või on õppinud välisülikoolis.

**Saabumine:** Saabumine Käärikule alates reedest, 26. juunist, kell 10.00. Varasematele saabujatele telklaagri ning autoparklate valmisolekut ei garanteerita.

**Transport ja parkimine:** Kõik osalejad vastutavad ise oma saabumise eest Mängudele. Osalejate isiklikud autod tuleb parkida ainult selleks ettenähtud ja vastavalt tähistatud autoparklatesse. Korraldajate nõudmisel tuleb valesti pargitud auto koheselt ümber parkida. Valesti parkimise korral on korraldajatel õigus sõiduk teisaldada. Mängudel mitte registreerunud inimeste sõidukite parkimine parklas ei ole lubatud. Mängudel osalejate autod tähistatakse saabumisel parkimiskleebistega.

**Majutus:** Korraldajate poolt on osalejatele organiseeritud aedadega piiratud telklaager Kääriku järve ääres ja põrandamajutus Kääriku võimlamajas (osalustasu sees).

Telklaagrisse võivad telgi püstitada kõik Mängude osavõtumaksu tasunud osalejad (kõik vajalik telkimiseks peab olema osalejatel endal kaasas) ja telklaagrisse pääseb ainult kohapeal väljastatud käepaela alusel. Telklaagris ilma loata viibimine on keelatud. Väljaspool telklaagrit on telkimine keelatud.

Põrandamajutusse võivad siseneda ja ööbida vaid Mängude osavõtumaksu tasunud osalejad (kõik vajalik põrandamajutuseks peab olema osalejatel endal kaasas). Majutushoones ilma loata viibimine on keelatud.

Kääriku Spordikeskuses on võimalik ööbida lisaks telklaagritele, korraldate poolsetes:

- Glämping telkides
- Majutusmajas
- Võimlatubades
- Hotellis

Majutuse broneerimiseks kirjuta oma [kõrgkooli esindajale](#). Kohtade arv on piiratud! Majutust saab ainult broneerida kogu Mängude ajaks. Üheks ööks majutust ei ole võimalik broneerida.

Majutus Kääriku hotellis	Hind € / 2 ööd (26. - 28. juuni 2020)
Kahene tuba	130 €
Kolmene tuba	160 €
Neljane tuba	185 €
Lisavoodi	30 €
Majutus Kääriku Spordikeskuse võimla tubades	Hind € / 2 ööd (26. - 28. juuni 2020)
Neljane tuba	140 €
Majutus Kääriku majutusmajades palliplatside kõrval	Hind € / 2 ööd (26. - 28. juuni 2020)
Kahene tuba	130 €
Neljane tuba	185 €
Majutus Glämping telgis	Hind € / 2 ööd (26. - 28. juuni 2020)
Neljane telk	200 €

**Toitlustus:** Mängude korraldajate poolt on osalejatele organiseeritud Kääriku Spordikeskuse sööklas 6 toidukorda: reede õhtusöök, laupäeva hommiku-, lõuna- ja õhtusöök, pühapäeva hommiku- ja lõunasöök. Toitlustamine toimub ainult käepaela ning toidukordade kaardi alusel.

**Ajakava:** Mängude ajakava kinnitab Mängude korralduskogu ja sellega saab tutvuda internetis kodulehel [www.ylisport.ee](http://www.ylisport.ee) alates 1.04.2020 Korraldajatel on vajadusel õigus teha ajakavas muudatusi, andes neist enne Mänge teada kodulehel või Mängude ajal infostendidel, võistkonna esindajate koosolekul ja informaatori kaudu võistluspaikades.

**Spordiprogramm:** Programm avaldatakse 01.04.2020.

**Meelelahutusprogramm:** Programm avaldatakse 01.04.2020.

**Distsiplinaarküsimused:** Kui osavõtja võistleb jooksvalt mitmel spordialal (va juhul kui ala juhend seda keelab) teeb ta seda omal vastutusel. Sellisel põhjusel ei lükata võistlusi-kohtumisi edasi ega vahetata toimumisaega. Jälgitakse korraldaja poolt valmis tehtud ajakava. Kui mängijad 5 minuti jooksul peale mängu alguseks määratud aega kohale ei ilmu, saab kohal olev võistkond loobumisvõidu.

**Kõrgkoolide vaheline tulemusarvestus ehk parima kõrgkooli välja selgitamine:** Igal alal peetakse kõrgkoolidevahelist punktiarvestust. Punkte antakse järgmiselt:

1. koht - 12 punkti
2. koht - 10 punkti
3. koht - 8 punkti
4. koht - 7 punkti
5. koht - 6 punkti
6. koht - 5 punkti
7. koht - 4 punkti
8. koht - 3 punkti
9. koht - 2 punkti
10. koht - 1 punkt

Iga osalenud kool saab minimaalselt ühe punkti. Kõigil aladel ja võistlusklassides läheb arvesse iga kooli parim võistkond ning järgmised punkte ei too ega teiste koolide ees punkte kinni ei hoia.

Individaalaladel moodustub kõrgkoolide vaheline paremusjärjestus iga ala siseselt analoogiliselt üldise võistkondliku paremusjärjestusega. Punktid arvestatakse eraldi nii meeste kui ka naiste arvestuses.

**Aktiivsusarvestus ehk YLISPORT rändkarikas aktiivsemaile kõrgkoolile:** Aktiivseimaks kõrgkooliks on kool, kelle esindajad osalevad kõige aktiivsemalt võistlustel (arvesse lähevad ka meelelahutuslikud spordialad). Iga osaleja igal alal toob koolile ühe aktiivsuspunkti. Aktiivsuspunkte ei anta juhul kui võistleja/meeskond diskvalifitseeritakse.

**Autasustamine:** Iga individuaal- ja võistkondliku ala kolme parimat sportlast/võistkonda autasustatakse korraldajate ja sponsorite poolt välja pandud auhindadega. Esikoha võitnud sportlane/võistkond saab Üliõpilaste XXI Suvemängude meistrikarika. Koolidevahelise võistluse parimat kooli autasustatakse rändkarikaga ja aktiivsemat kõrgkooli YLISPORT rändkarikaga. Lõpetamisel tunnustatakse iga kõrgkooli kõige väärtuslikumat esindajat Üliõpilaste XXI Suvemängude erikarikaga (väärtuslikuma esindaja valivad kõrgkoolid ise oma osalejate hulgast).

Autasustamised toimuvad ajakavas määratud aegadel iga võistluspäeva lõpus. Korraldajatel on õigus välja panna ka loosi- ja eriauhindu. Kõrgkoolide poolt välja pandud ergutusauhinnad antakse korraldajatega koostöös välja Mängude lõpetamisel. Rajarekordite ületamisel on väljapandud eriauhinnad.

**Protestid:** Kõik protestid võistluse kulgemise ja konkurentide tegevuse kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt poole tunni jooksul peale võistluse lõppu mängude sekretariaadis/staabis. Võistluste käigus tekkinud küsimused ja protestid lahendab kohtunikekogu eestseisus, kuhu kuuluvad: Mängude peakorraldaja, programmitoimkonna juht, staabi juht ja EASL-i ametlik esindaja. Lisaks neile on kohustuslik arutlusel kohal olla kõnealuse(te) isiku(te)/võistkon(dade)na esindajatel.

Kõik protestid võistlustulemuste kohta tuleb esitada samal võistluspäeval: 26. juunil hiljemalt kell 21.00, 27. juunil hiljemalt kell 21.00 ja 28. juunil hiljemalt kell 14.00 Mängude staabile. Hilisemaid proteste ei rahuldata. Protestide kohta teeb oma lõpliku otsuse kohtunikekogu eestseisus koos antud ala peakohtunikuga.

**Osalustasu:** Kõik Mängudel osalejad on kohustatud maksma Mängude osalustasu. Osalustasu sisaldab: oma telgiga kohta piirdeaiaga ümbritsetud telklaagris või majutust põrandamajutus, parkimiskohta kinnises Mängude parklas, 6 toidukorda, osavõttu spordi- ja meelelahutusprogrammist.

**NB! Suvemängudel osalejate arv on piiratud! Õiguse osalemiseks saavad 1500 esimesena registreerunud ja osavõtutasu maksnud inimest.**

## OSALUSTASUD EASL liikmeskoolide osalejatele:

KUUPÄEV	HIND
kuni 30. aprill	44,95 EUR
1. mai - 24. juuni	54,95 EUR
Kohapeal	65 EUR

## OSALUSTASUD teiste kõrgkoolide osalejatele:

KUUPÄEV	HIND
kuni 30. aprill	49,95 EUR
1. mai - 24. juuni	59,95 EUR
Kohapeal	70 EUR

Mängudele loetakse ametlikult registreerunuks need, kes on registreerunud vastavalt käesolevale juhendile ning osalustasu maksnud Fienta piletimüügisüsteemi kaudu vastavalt tähtajale ja kes kannavad kohapeal Mängude käepaela ning stardinumbrit. Mängude käepaela puudumisel ei ole ka õigust Mängudel osaleda. Kõik Mängudele mitte-registreerunute kaasabil või nende poolt saavutatud tulemused kuuluvad tühistamisele. Osavõtutasu ei tagastata. Osaleja tasub osalemistasu ainult Fienta piletimüügisüsteemi kaudu. Kui piletil olevad isikuandmed erinevad ID-kaardil olevast infost, siis ürituse kohapeal

käepaela ei väljastata ja üritusel osaleda ei saa. Samuti veendu, et oled ostnud pileti enda ülikooli või kõrgkooli alt. Kui oled ostnud mõne teise ülikooli või kõrgkooli alt pileti, siis selle piletiga osaleda ei saa ning pileti raha ei tagastata.

**NB!** Samuti tühistatakse võistleja kohapealsel hilisemal registreerumisel kõik tema poolt enne osalustasu maksmist saavutatud tulemused. Käepaelte olemasolu kontrollivad kohtunikud ja konkurendid.

**Soodustused:** Kõikide kõrgkoolide esindajad, kes toovad Mängudele vähemalt 15 osalustasu maksvat võistlejat, saavad ühe oma kõrgkooli tasuta pileti. Iga järgmise 15 osaleja kohta saavad veel ühe tasuta osaluse.

**Võitjate ja väärtuslikemate osalemine:** Eesti Akadeemiline Spordiliit kutsub kõiki Üliõpilaste XX Suvemängude individuaalalade võitjaid oma tiitlit kaitsma ja kõrgkoolide poolt valitud väärtuslikemad osalejad osalema. Tasuta osalemiseks tuleb ennast oma kõrgkooli esindaja kaudu üles anda hiljemalt 30. aprilliks. Hilisemal registreerumisel tuleb tasuta osalustasu!

## Registreerumine:

1. Tutvu Mängude üldjuhendiga, heakorraeeskirja, individuaalalade üldjuhendiga, võistkonnaalade üldjuhendiga ning alade juhenditega ja programmiga.
2. Registreerimine toimub ainult sinu ülikooli / kõrgkooli Fienta piletimüügisüsteemi lehel. Täpse registreerimise ja piletimüügiga seotud info leiad [www.ylisport.ee/pilet](http://www.ylisport.ee/pilet). Samuti saad täiendavat infot küsida oma kooli esindaja käest, kelle info on leitav Mängude kodulehe alamlehel YLISPORT – ESINDAJAD.
3. Juhul kui teie ülikool / kõrgkooliga seotud üritusele registreerimisega seotud info Fienta piletimüügisüsteemis puudub, siis saada kiri aadressile [staap@ylisport.ee](mailto:staap@ylisport.ee).
4. Osalustasu tasumisega kinnitate ühtlasi, et olete tutvunud Mängude üldjuhendi ja heaolueeskirjaga ja kohustute sellest kinni pidama.
5. Lisainfo saamiseks kirjuta [staap@ylisport.ee](mailto:staap@ylisport.ee).

Võistkonnaaladele saab võistkondi registreerida oma kõrgkooli esindajate kaudu kuni 5. juunini, hiljem vabade kohtade olemasolul turniiritabelis võistluspaigas kohapeal. Võistkonnaaladel kehtib täiendavalt võistkonnaalade üldjuhend (vaata kodulehelt). Korraldajatel on õigus kõikidel aladel piirata võistlejate/võistkondade arvu. Kui lubatud osalejate arv on ületatud, pääseb osalema vähemalt üks võistkond igast ülikoolist / kõrgkoolist või ülikooli / kõrgkooli esindaja. Võistkondlikel aladel jagatakse võistkonnad proportsionaalselt kõrgkoolide vahel lähtudes delegatsioonide suurusest.

Kõigile individuaalaladele on osalejatel võimalik registreeruda kohapeal ürituse toimumispaigas alates pool tundi enne selle algust. Individuaalaladel kehtib täiendavalt individuaalalade üldjuhend (vaata kodulehelt).

## Üldine info osalejatele:

Kõikidel aladel osalejad peavad järgima võistluste üldjuhendit, individuaalalade üldjuhendit, võistkonnaalade üldjuhendit ning alade juhenditeid. Kõik juhendid on kättesaadavad kodulehelt [www.ylisport.ee](http://www.ylisport.ee). Kohapeal saab juhendiga tutvuda võistluspaikades olevatel infostendidel.

- Kohapeal kehtib Mängude **heakorraeeskiri**, mida kõik osalejad kohustuvad jälgima.
- **Igal alal osalejad vastutavad oma tervisliku seisundi eest ise.** Korraldajate poolt on garanteeritud esmaabi. Kohal on vetelpäästjad.
- **Soovituslik on omada võistluskindlustust!**
- **Võistleva tule kaine peaga.** Võistluste kohtunikel on õigus joobetunnustega osaleja võistluselt kõrvaldada. Alkoholi tarvitamine avalikus kohas ja avalikul üritusel, selleks mitte ettenähtud kohas, on Eesti Vabariigi seaduste järgi keelatud. Võistluspaigas on alkoholi tarbimine keelatud.
- **Kääriku Spordibaasi territooriumile klaastaarat ei lubata** ning korraldajatel ning turvatöötajatel on õigus klaastaara ning selles olev jook konfiskeerida.
- Võistluspaikades, võistluspaikade vahetus naabruses ja avalikus kohas Mängude toimumise territooriumil on **suitsetamine keelatud.**

- **Võta kaasa kehtiv üliõpilaspilet.** Vajadusel peavad vilistlased suutma tõestada oma kõrgkooli lõpetamist. Töötajad peavad suutma tõendada vajadusel korraldajatele oma töötamist kõrgkoolis. Kõrgkoolide esindajad kontrollivad oma kooli alt osalejate nimekirja ja nende üliõpilase staatust.
- Võistluste korraldajatel on kahtluste või protestide korral kontrollimise eesmärgil õigus küsida teie dokumente. Kehtiva üliõpilase staatuse puudumisel, vilistlastel esindatava kõrgkooli lõpetamist või töötaja töötamist tõendava dokumendi puudumisel võidakse võistleja/võistkonna tulemused tühistada
- Käepaelad, stardinumber ning toidukordade kaart väljastatakse osalejatele sekretariaadist isikut tõendava dokumendi ja Fienta pileti alusel.
- Kõiki alade juhendite poolt mittereguleeritavaid küsimusi lahendatakse võistluste kohtunikekogu eestseisuse poolt lähtudes üldjuhendist ja/või tervest mõistusest. Kohtunikekogu eestseisusse kuuluvad: Mängude peakorraldaja, programmitoimkonna juht, sekretariaadi juht ja EASL-i ametlik esindaja.

**Juhend on kinnitatud Üliõpilaste XXI Suvemängude korraldusmeeskonna poolt 10. veebruaril 2020.**

**Ants Veetõusme**  
EASL president

**Marek Doronin**  
YLISPORT  
projektijuht

**Martin Malm**  
EASL juhatusel liige

**Kunnar Karu**  
YLISPORT  
programmijuht

**Raul Hanson**  
YLISPORT staabijuht