

IDUS 4x4 MINIJALKA

JUHEND

20.09.18, kell 14.00



- Üldinfo:** 4x4 minijalka turniir toimub IDUS päeva raames Tartus, Maaülikooli spordihoone kõrval asuvas puuris. Mängu aeg on 10 minutit. **Osalema pääsevad 12 esimesena registreerunud võistkonda.**
- Võistkond:** 4x4 minijalka meeskonna suurus **6 mängijat**, kellest 3 on väljakul, 1 väravas ja 2 vahetuses. **Võistkonda võivad kuuluda ainult ühe ja sama kõrgkooli õpilased.**
- Mängu süsteem:** Mängitakse alagrupisüsteemis. Alagruppide suurus ja arv selgub peale registreerimistähtaaja lõppu ning täpse võistlussüsteemi info edastatakse aegsasti võistkondade esindajatele. Kõik mängud toimuvad ühel päeval (20. september 2018). Mänguaeg on 10 minutit.
 - Alagrupis mängivad kõik kõigiga läbi: võit annab 3p, viik 1p ja kaotus 0p. Alagruppide paremusjärjestuse selgitamisel arvestatakse:
 - punktide arv
 - kui see on võrdne (siis väravate vahet)
 - kui see on võrdne (siis omavahelist mängu)
 - loos
 - Paremusjärjestuse selgitamine:
 - Pärast alagruppide mängu selgitatakse kõik kohad välja play-off süsteemis. Täpne süsteem selgub peale registreerimise lõppu.
- Protestid:** Võistluste käigus tekkinud küsimused ja kirjalikud kaebused lahendab kohapeal peakohtunik.
- Registreerimine:** Võistkondade ülesandmine toimub kuni 20. september 2018.a. mikk@easl.ee või koha peal. Võistlused on tasuta!

TÄHELEPANU! VÕISTLUSE KORRALDAJA JÄTAB ENDALE ÕIGUSE TEHA MUUDATUSI AJAKVAS NING JUHENDIS VASTAVALT VAJADUSELE!

Peakohtunik: Mikk Laas (mikk@easl.ee , 52 42562)

4x4 MINIJALKA

VÕISTLUSMÄÄRUSED



1. MÄNGUAEG

- Palli valdamine otsustatakse mündiviskega.
- Mänguaeg on 10 minutit. Jooksev aeg.
- Võistkond, kellel ei ole mängu alguseks väljakul 3 mängijat, saab alistuskaotuse (tabelisse +/-3p)

2. VEAD

- Vea teinud mängija saab kollase kaardi ning mängija eemaldatakse kaheks minutiks või kuni vastane lööb värava.
- Raske vea teinud mängija saab punase kaardi ning eemaldatakse 2 (kaheks) minutiks või kuni vastane lööb värava.
- Võistkond saab kahe minuti möödudes punase kaardi saanud mängija asendada teise mängijaga. Punase kaardi saanud mängija antud mängu lõpetada ei tohi.