

# EESTI 2015. a ÜLIÕPILASMEISTRIVÕISTLUSED KORVPALLIS

## JUHEND

### 1. EESMÄRK

Selgitada Eesti üliõpilaste meistrid, ergutada korvpalliharrastust Eesti kõrgkoolides. Võitjad võistkonnad saavad õiguse osaleda EUSA mängudel 2016.

### 2. AEG JA KOHT

Meistrivõistlused toimuvad laupäeval, **19. detsembril 2015.a Tartus TÜ Spordihoones (Ujula 4, Tartu)** algusega kell **10.00**.

### 3. KORRALDAMINE

Võistlused organiseerib **Eesti Akadeemiline Spordiliit**.

### 4. OSAVÕTJAD

**Meeste meistrivõistluste** turniirist saavad osa võtta üliõpilaste 2014. a korvpalli meistrivõistluste 5 parimat meeskonda (**EMÜ I; TTÜ, TLÜ, TÜ, SKA**), kellele lisanduvad kolm esimesena registreerunud meeskonda.

**Naiste meistriliiga** turniirist saavad osa võtta üliõpilaste 2014. a korvpalli meistrivõistlustel kolm parimat naiskonda (**TÜ; TTÜ; TLÜ**) ning lisaks 3 esimesena registreerunud võistkonda.

Võistkondadesse võivad kuuluda kõrgkoolide üliõpilased (vanusepiiranguteta) ning vilistlased, kes on lõpetanud õppeasutuse 2015. a. Võistkonna suurus on **kuni 12 mängijat** ja treener-esindaja. Võistelda võivad ainult need mängijad, kelle nimi on kantud võistkonna ülesandmislehele.

### 5. VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Meistriliiga turniir on ühepäevane, mängitakse mitu mängu. Täpne turniirisüsteem selgub pärast registreerimistähtaja lõppu.

### 6. REEGLID

Mängitakse kehtivate võistlusmääruste kohaselt järgmiste muudatustega: 1) mängu kestvus on meestel 2x15 min ja naistel 4x8 min; 2) kell seisatakse vabaviske ajaks ja time-out' puhul, muul ajal on mäng "jooksva aja" põhimõttel; 3) mängu viimasel kahel minutil ja lisaajal mängitakse "puhta ajaga"; 4) normaalaja viigilise tulemuse korral järgneb pärast kaheminutilist vaheaega lisa-aeg 2 minutit, selle võrdsuse korral jätkub mäng esimese saavutatud punktini; 5) Vabavisked tulevad viskamisele pärast võistkondlikku 6 viga.

### PAREMUSJÄRJESTUSE SELGITAMINE

Paremusjärjestuse selgitamisel ringsüsteemi korral määrab paremuse suurem punktide summa (võit 2, kaotus 1, loobumine 0 punkti). Võrdse punktide arvu korral määrab paremuse: 1) kahe võistkonna puhul omavahelise kohtumise tulemus; 2) kolme ja enama võistkonna puhul punktide summa omavahelistes mängudes, siis parem korvide vahe nende omavahelistes mängudes, seejärel kogu tabeli ulatuses.

### 7. PROTESTID

Võistluste käigus tekkinud küsimused ja protestid lahendab esindajate kogu, kuhu kuuluvad: peakohtunik, EASL-i esindaja ja osalevate võistkondade treener-esindajad. Protest tuleb esitada kirjalikult poole tunni jooksul pärast mängu lõppu EASLi esindajale. Protesti esitamisel tuleb tasuda kautsjon 50 €, mis protesti rahuldamisel tagastatakse.

# EESTI 2015. a ÜLIÕPILASMEISTRIVÕISTLUSED KORVPALLIS

## 8. AUTASUSTAMINE

Meistrivõistlused võitnud võistkonnale omistatakse Eesti üliõpilaste 2015.a. meistri nimetus ning mängijaid autasustatakse meistrimedali, meistrisärgi ja diplomiga, samuti saab võistkond õiguse osaleda EUSA Mängudel. Teise ja kolmanda koha saavutanud võistkondi autasustatakse medali, meene ja diplomiga.

## 9. MAJANDAMINE

EASL tasub võistluste tehnilise korraldamisega seotud kulud. Osavõtjate sõidu- ja ülalpidamiskulud kannavad lähetavad õppeasutused või osavõtjad. **Võistkondade osalemistasu on liikmeskoolidel 40 eurot** võistkonna kohta **ülejäanud koolidel 60 eurot** võistkonna kohta. **Võistkonnad saavad osaleda pärast osalustasu ülekandmist Eesti Akadeemilise Spordiliidu pangakontole (Swedbank a/k 221011374025) hiljemalt 16. detsembriks 2015.**

## 10. REGISTREERIMINE

Kõikidel võistkondadel tuleb saata kirjalik kinnitus finaaltourniirist osavõtu kohta hiljemalt **10. detsembriks 2015** e-mailile [easl@easl.ee](mailto:easl@easl.ee). või registreeruda EASL kodulehel [www.easl.ee](http://www.easl.ee). Nimeline ülesandmine tuleb esitada EASL-i registreerimislehel hiljemalt 15. detsembriks 2015 meilitsi [easl@easl.ee](mailto:easl@easl.ee).

**Üliõpilaspiletite või õppeasutuse lõpetamist tõendavate dokumentide kontroll toimub kohapeal kell 09.15 - 09.45.**

KINNITAN.



19. oktoober 2015. a  
Ants Veetõusme  
Juhatuse esimees